

# 广东省全民科学素质纲要 实施工作办公室 文件

粤纲要办发〔2022〕5号

---

## 广东省全民科学素质纲要实施工作办公室 关于举办第三届广东省全民科学 素质大赛的通知

省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、各地级以上市纲要办（科协）：

为深入贯彻落实《广东省科学技术普及条例》和《广东省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021-2025年）》，大力弘扬科学精神，普及科学知识，推动形成热爱科学、崇

尚创新的社会氛围，广东省全民科学素质纲要实施工作办公室决定在全省范围内举办第三届广东省全民科学素质大赛。现将有关事项通知如下：

### **一、大赛主题**

弘扬科学精神 普及科学知识

### **二、组织单位**

主办单位：广东省科学技术协会

协办单位：广东省广播电视网络股份有限公司

承办单位：广东三合科技投资有限公司、广东有线广播电视网络有限公司

支持单位：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、广东省各地级以上市纲要办（科协）、广东弘视数字传媒有限公司、广东省广播电视网络股份有限公司各地市分公司、科大讯飞股份有限公司

大赛组委会：由主办单位、承办单位和支持单位相关领导组成。组委会办公室设在广东省科学技术协会科普部，负责大赛的统筹协调工作。

大赛评委会：邀请科技、教育、文化、艺术等领域的专家组成。

### **三、大赛安排及有关要求**

以提质增效、从简务实为原则，紧紧围绕大赛主题，面向广东省 21 个地级以上市“五大重点人群”，通过线上竞赛、

线下总决赛形式举办。

### （一）大赛时间

1. 线上竞赛：2022年6月15日—8月15日。
2. 线下总决赛：2022年10月。

### （二）活动设置

大赛活动分为线上竞赛和线下总决赛。

**1. 线上竞赛：**共设置了两大板块内容，分别为“科普涨知识”、“竞赛专区”，其中“竞赛专区”，每次答题，系统将自动配对用户进行在线挑战，要求用户每轮在200秒之内回答10道题，每答对一题得1个竞赛分，按竞赛答题累计成绩及用时综合排名晋级线下总决赛。“科普涨知识”属于学习互动板块，所获分值为经验值，经验值不计入最终竞赛成绩。

**2. 线下总决赛。**线上竞赛活动结束后，各地市在“五大重点人群”（青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员）五个组别中按答题累计成绩及用时综合排名选拔出第1名参赛选手，组成各地市的5人参赛队伍参与线下总决赛。

### （三）参赛方式

#### 1. 大屏端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击活动广告位进入活动。大赛另设置学习区，公众可

点击学习相关科学知识。

## 2. 手机端

报名方式一：扫“广东科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。



报名方式二：扫“广东广电网络”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。



报名方式三：扫“U点科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相

关科学知识。



#### （四）有关要求

各地级以上市纲要办（科协）要加强领导，明确专人负责，广泛发动各类媒体、企事业单位、各级科普教育基地、科技志愿者、科普信息员等，通过微信、网站、报刊等多渠道进行宣传，集中动员组织青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员“五大重点人群”积极参赛，按要求做好大赛总决赛的市级参赛队伍组织工作。

各地级以上市纲要办（科协）可在第三届广东省全民科学素质大赛奖励规则的基础上，自行制定线上竞赛的奖励细则。

### 四、联系方式

#### （一）主办单位

广东省科协科普部 黄雄飞

电 话：020—83547161

#### （二）协办单位

广东省广播电视网络股份有限公司 黄小韵

电 话：13580468446

邮 箱：83306617@qq.com

（三）承办单位

广东三合科技投资有限公司 梁茹婧

电 话：15217572971

客服服务热线：15360486003，020-87586271

邮 箱：qmszds@163.com

QQ 群：1051507385

附件：第三届广东省全民科学素质大赛活动规则

广东省全民科学素质纲要实施工作办公室

2022年5月27日



附件

## 第三届广东省全民科学素质大赛活动规则

### 一、线上竞赛

#### (一) 参赛方式

##### (1) 电视端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击活动广告位进入活动。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。

##### (2) 手机端

报名方式一：扫“广东科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。



报名方式二：扫“广东广电网络”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。



报名方式三：扫“U点科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。



## （二）答题方式

点击“竞赛答题”即可体验线上竞赛。用户点击“竞赛答题”，即可“完善资料”，输入组别、地区、手机号码等基本信息参赛。



### （三）题型设置

线上竞赛题型为单选题。

### （四）线上竞赛规则

#### 1. 竞赛专区

规则：用户点击开始挑战后，系统会自动给用户随机配对对手进行挑战（1V1）。每次挑战答题时间共 200 秒，共 10 道题目，每题 20 秒。正确作答均可得分，每答对一题得 1 个竞赛分。答题正确率高的为获胜者，若 2 名参赛者答题正确率一样，则用时短者为获胜者。

（1）答题方式：用户需完善参赛组别、地区、手机号码等基本参赛信息后，方可点击“竞赛答题”参与线上竞赛。

（2）题型设置：单选题。

（3）答题机会：每名用户每天有 5 次竞赛答题机会，通过分享活动链接到朋友圈或微信朋友后可增加 1 次答题机会，每天最多分享 5 次，用户每天最多 10 次挑战赛机会。

（4）抽奖环节

挑战获胜者每获胜一次即得一次抽奖机会，奖品不限于实物奖品及经验值等形式。

（5）竞赛分值细则说明

用户每答对 1 题可获得 1 个竞赛分，竞赛答题挑战胜利者，可依据挑战渠道获得相应经验值，挑战失败者则没有经验值奖励。

竞赛答题挑战渠道	经验值
电视端、手机端竞赛 PK 胜利者	+20 个经验值

\*注：中途退出提前结束的用户即视为本次竞赛答题失败，不记录本次竞赛答题结果。

## 2. 科普涨知识

规则：板块设置有特色专题和组合型题库，用户可自由选择个人学习或组队学习模式。

——个人学习模式

### (1) 答题方式

规则：用户可自选题库类型学习及答题模式，当用户选择的是个人学习模式，即模式为单人答题形式。每次答题时间共 200 秒，共 10 道题目，每题 20 秒。

(2) 题型设置：单选题。

(3) 答题机会：用户每天有无限次的学习机会。

(4) 学习奖励：用户完成答题，每次答对题目超过 5 题，即可获得相应经验值奖励，参与幸运大抽奖。

个人学习模式计分	经验值
电视端、手机端完成学习	+10 个经验值

\*注：中途退出提前结束的用户即视为本次学习失败，不记录本次学习结果。

——组队学习模式

(1) 答题方式：用户邀请好友进行组队作答，邀请成

功后，用户点击开始即可作答。

每答对 1 题获得+20 经验值	优先获得 100 经验值即为胜利
每局比赛最多 10 分钟	10 分钟内无用户到达 100 经验值则全部失败
每局只要用户率先获得 100 经验值，即可生成答题记录。中途退出提前结束的用户即视为本次学习失败，不记录本次学习结果。	

(2) 题型设置：单选题。

(3) 答题机会：用户每天有无限次的组队学习机会。

(4) 温馨提示：用户成功邀请好友点击开始作答即进入答题流程。手机故障、网络不佳等异常情况会影响比赛得分、排名和经验值，建议检查手机设备并在良好的网络环境下参与答题。

### 3. 助力活动

参赛选手可通过助力或分享助力获取助力机会，选手每被助力一次可获得相应经验值。

(1) 助力机会

用户每天有 5 次助力与被助力机会，可以邀请亲戚朋友给自己助力，助力者每天最多可助力 5 名用户，每名用户每天最多获得同个助力者 1 次助力机会，每天最多被助力 5 次，用户通过分享活动链接到朋友圈或微信朋友后可增加 1 次助力与被助力机会，每天最多增加 5 次机会。

(2) 助力分值说明

助力方式	经验值
通过电视端、手机端为好友助力成功	双方均得 15 个经验值

#### 4. 经验值获取

用户通过科普涨知识（个人学习、组队学习）、竞赛答题、好友助力等累积经验值，以获得相对应的分值。

竞赛答题	
经验值获取	得分
电视端、手机端竞赛 PK 胜利者	+20 个经验值
科普涨知识——个人学习	
电视端、手机端每次学习答对超过 5 题	+10 个经验值
科普涨知识——组队学习	
经验值获取	得分
每答对 1 题获得经验值 (率先获得 100 经验值即获胜)	20
选手助力	
经验值获取	得分
通过电视端、手机端为好友助力成功	双方均得 15 个经验值
日常任务	
用户首次参加竞赛	+100 个经验值
每日签到	7 天为 1 循环，每日签到+20 经验值，连续签到第 3 天+30 经验值，连续签到第 7 天+50 经

	验值, 补签后可根据天数获相应奖励
用户每邀请 1 个人参加活动	双方均+100 经验值

## 5. 线上奖项设置

(1) 线上竞赛期间用户经验值排全省前 100 名者可获得相应奖品, 具体奖品以线上赛事页面为准。

(2) 线上竞赛期间 6-10 月用户新增经验值月榜全省前 20 名者可获得相应奖品, 具体奖品以线上赛事页面为准。

## 6. 排名规则

(1) 个人参赛成绩排名: 按个人答题累计竞赛分及答题平均用时综合排名; 若竞赛分相同, 则答题平均用时短者排名靠前。

(2) 各地市参赛排名: 按各地市参赛人次数多少排名; 参赛人次数越多排名靠前, 若参赛人次数相同, 按参赛人数较多排名靠前。

## 7. 线上竞赛荣誉及奖项设置

(1) 地级以上市优秀组织奖: 根据地市参赛人次数排名设置优秀组织单位 6 个, 由主办单位现场颁发荣誉牌匾, 并通报表扬。

同时设置公民科学素质个人标兵奖 6 名 (由获得地级以上市优秀组织奖的单位各推举出 1 名), 由主办单位及颁奖嘉宾现场颁发荣誉证书, 并通报表扬。

(2) 县(市、区)优秀组织奖：参赛人次数达到1万人次及以上的县(市、区)由主办单位通报表扬。

### (3) 个人奖励

① 各组别竞赛分在本地市排名第1的参赛选手将获得参加线下总决赛的资格。

② 答题抽奖：每次答题系统将自动配对参赛选手进行挑战，每次胜出的用户将可参与抽奖，每人每天最多有10次抽奖机会，奖品包括但不限于实物奖品、经验值等。

③ 线上竞赛期间用户经验值排全省前100名者可获得相应奖品。

④ 线上竞赛期间6-10月用户新增经验值月榜全省前20名者可获得相应奖品。

(4) 各地级以上市纲要办(科协)可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则，可参照如下：

① 优秀组织奖：根据辖区内各县(市、区)参赛人数排名设置优秀组织单位若干个，由地市科协颁发荣誉牌匾，并通报表扬。

② 个人奖励：各组别前3名由各地级以上市科协颁发“优秀个人奖”荣誉证书，并通报表扬。

## 二、线下总决赛

线下总决赛共设2个赛制环节，分别为排位晋级赛、决赛；其中参赛的21个地级以上市代表队通过抽签序号决定参赛顺序，共划分为3个组，每个组由7个地市代表队组成，

最后根据各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前7支队伍晋级最终决赛，共角逐出一等奖1个、二等奖2个、三等奖4个，其余队伍获“优胜奖”。

环节题型设置有必答题、抢答题、挑战题、实验操作题、盲盒演讲题等5种题型，若出现了代表队成绩一致的情况下，则进行限时加时赛。

### **三、大赛题库范围**

本次大赛题库来源于《公民科学素质问答与测试》、《学习强国》、《科普中国》等，知识点涵盖应急科普、垃圾分类、健康生活、生态环保、科技成果、智慧城市、社会学、人文社科、科学性知识、生物学等方面科普知识。

### **四、其他事项**

（一）大赛不收取报名费。

（二）总决赛期间，各地市代表队参赛人员限额7人，含选手、领队、未成年监护人等。

（三）比赛期间，参赛人员安排集中住宿，参赛选手住宿用餐由组委会统一负责，其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

（四）参加决赛人员均需持赛前48小时核酸阴性证明、粤康码及行程卡按时到指定地点报到。

（五）如因疫情影响导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。

---

广东省纲要办

2022年5月27日印发

---